Projeto Individual

1ADS - MANICAS

***Feito por: Tatyana de Araujo Lima***

# **Contexto**

Com o crescimento da indústria de jogos eletrônicos, o cenário de esportes eletrônicos (E-sports) vem experienciando uma popularidade exponencial e impactando a vida de todos os torcedores envolvidos ao entorno do mundo.

Nesse contexto, A FURIA é uma organização brasileira de esportes eletrônicos (e-sports) que tem como objetivo principal a responsabilidade social e o bom desempenho de seus jogadores. Com uma visão a longo prazo e um trabalho comprometido, a organização se consolida como uma das referências no cenário global de jogos eletrônicos. A organização iniciou no cenário competitivo em 2017 através da equipe de ‘Counter-Strike: Global Offensive’, a partir disso, a companhia passou a se expandir para outras equipes de jogos competitivos. Atualmente a FURIA conta com cerca de 9 equipes jogando como titulares.

Além da organização interna, a FURIA conta com uma grande comunidade de torcedores. O que mais se destaca dentro do cenário são as torcidas organizadas, como a ‘Bateria DezOrganizada Furiosa’, um grupo idealizado pela própria FURIA, que se reúne por meio de encontros presenciais ou online para apoiar os jogos e criar uma atmosfera de celebração e união por meio de instrumentos. Além disso, existem também comunidades estruturadas apenas por torcedores, como o ‘Manicômio da FURIA’, que além de acompanhar os jogos, investem em projetos de engajamento da comunidade e abordam diversas pautas sociais. Afinal, em um cenário que impacta vidas, é crucial que o movimento seja inclusivo.

# **Objetivo**

Sendo assim, com o grande crescimento do cenário, o presente trabalho busca introduzir o torcedor à comunidade através de um blog informativo (MANICAS), sendo uma extensão de uma das torcidas organizadas.

# **Justificativa**

Dado o contexto da organização, a escolha foi feita após uma pequena reflexão sobre o que traz impacto em minha vida, eu não poderia discorrer melhor sobre impactos se não fosse sobre a FURIA, conheci a organização e o cenário em um período em que o mundo estava em distanciamento social. Como indivíduos, estamos sempre buscando pertencer a algum grupo ou impactar algo, dito isso, o cenário em si e toda sua comunidade foi importante para meu desenvolvimento social, tiveram um papel crucial para que eu não saísse do eixo que a quarentena tirou de muitos.

O presente tema foi selecionado por grandes motivos que admiro muito, o modo como um cenário de games pode impactar vidas, a maneira como sua comunidade por si só se envolve em projetos sociais e sucessivamente faz esse impacto ser real. A FURIA e sua comunidade trouxe esse impacto para minha vida logo, juntando todos os fatores surgiu este projeto, o ‘MANICAS’, como uma pequena referência a torcida organizada ‘Manicômio da FURIA’, que foi o principal elemento responsável por toda minha imersão relacionada a FURIA.

# **Escopo**

Página inicial

Primeiro contato do usuário com o sistema, tendo uma visão geral da temática abordada no site.

Página Login e Cadastro

A partir dessa página o usuário consegue se inscrever ou acessar o sistema através de informações pessoais específicas, a fim de criação do perfil e usabilidade de todas as funcionalidades que serão dispostas no site.

Banco de Dados

A criação do banco de dados é crucial para que todas as informações de cadastro e histórico de dinâmicas do usuário sejam armazenadas com segurança. Será a partir do banco de dados que o visitante poderá logar novamente em sua conta já cadastrada e acessar dados importantes para sua experiência em nosso sistema.

Utilização de API (Visualização de dados)

Será utilizada uma API para que a visualização de gráficos através de métricas no Front-End seja vista pelo usuário após uma requisição nas funcionalidades do sistema.